

MODEL PERANCANGAN APLIKASI PENELUSURAN ALUMNI BERBASIS WEBSITE

Dedi Usman Effendy¹⁾, Budi Suswanto²⁾

Program Studi Teknik Elektro ¹⁾, Program Studi Teknik Industri ²⁾

Universitas Widyagama Malang

Jl. Borobudur 35 Malang

Email : dedy@widyagama.ac.id

ABSTRACT

Alumni tracking information system applications is one of the alumni of information search source on line by using a database. With 4 menu options that must be filled to the database are: personal history, educational history, employment history, and suggestions or questionnaires, also provide joint chat as a medium of communication between fellow alumni on this web system. The software used in these applications include the operating system the web server, database server, and web programming. For the Windows operating system in use, for use apache web server, to the database servers in use MySQL, and PHP web programming is used, then use the application to display the browser Internet Explorer, Opera, or other web browser.

The purpose of this research is to design and create application programs that can facilitate the academic community in obtaining information about tracing graduates / alumni of the search-based website.

Outcomes of this study are expected to form an alumni tracking design of new systems with facilities that support both the needs of the campus as well as to support the needs of the alumni themselves, from Alumni Search program, there are several options page, among others: the Home page, Registration page, Contact page, the page news archives and also a control panel where there are pages and pages Searching Event.

Keywords: Search Alumni, Database, PHP, MySQL, Web.

PENDAHULUAN

Perguruan tinggi sebagai salah satu lembaga pendidikan memperoleh tugas dan tanggung jawab secara formal untuk mempersiapkan mahasiswa sesuai dengan tujuan pendidikan nasional, yaitu mengisi kebutuhan masyarakat akan tersedianya tenaga ahli dan tenaga terampil dengan tingkat dan jenis kemampuan yang sangat beragam. Mahasiswa sebagai peserta didik dan generasi muda yang mempunyai kedudukan dan peranan penting dalam mewujudkan cita-cita pembangunan nasional, senantiasa perlu dibimbing dan dikembangkan.

Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) telah menjamur di berbagai bidang, termasuk bidang pendidikan. Salah satunya adalah pemanfaatan jejaring sosial untuk kepentingan media pengumpulan data alumni Perguruan Tinggi (PT). Sekolah Tinggi Teknologi Garut (STT Garut) sebagai PT yang juga memiliki sistem penelusuran alumni sering mengalami kendala dalam pengumpulan data alumni padahal data tersebut sangat penting mengingat dibutuhkan dalam proses akreditasi. Masalah tersebut kemudian menjadi latar belakang dilakukannya penelitian tentang perancangan web jejaring sosial penelusuran alumni STT Garut. Dengan

adanya penelitian ini diharapkan dapat menghasilkan sebuah rancangan yang dapat memodelkan permasalahan penelusuran alumni. (Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut ISSN : 2302-7339).

Lulusan merupakan salah satu bagian dari keluarga besar yang akan membawa nama baik almamater. Dengan bertambahnya jumlah lulusan setiap tahunnya, maka sangat dibutuhkan informasi mengenai lulusan bagi kepentingan civitas akademika. Selama ini pelayanan mengenai lulusan belum berjalan dengan maksimal, sehingga dibutuhkan suatu peralatan komputer yang memiliki program yang dapat mendukung proses dalam mencari informasi mengenai lulusan. Sekarang ini banyak sekali program yang dapat digunakan untuk membangun suatu sistem informasi, Berdasarkan hal tersebut penulis ingin mengkaji tentang Sistem Informasi lulusan di Perguruan Tinggi.

Penelusuran ini dilakukan dengan menggunakan metode survei kepada lulusan dan atasan lulusan. Data dijangkau dengan menggunakan kuesioner dan pedoman wawancara. Kuesioner dikirimkan kepada lulusan dan atasan lulusan. Melalui survei dilakukan wawancara terhadap lulusan dan atasan atau pengguna lulusan. Penjangkauan data melalui wawancara bertujuan untuk memverifikasi dan mengelaborasi data yang diperoleh melalui kuesioner. Mengingat sebaran lulusan yang mencakup banyak daerah di Indonesia, maka penelusuran ini melibatkan staf akademik di perguruan tinggi. Data hasil studi penelusuran yang diperoleh dianalisis dan

disajikan secara deskriptif. (Jurnal Media Penelitian Pendidikan, Volume 2 Nomor 2 Desember 2008)

Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat program aplikasi yang dapat mempermudah civitas akademika dalam memperoleh informasi tentang penelusuran lulusan/penelusuran alumni dengan berbasis website.

Manfaat Penelitian

Luaran penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi di bidang pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi terutama di bidang rekayasa perangkat lunak sehingga mendorong pemanfaatan penelusuran alumni dalam bidang kependidikan tinggi, khususnya untuk membantu dalam proses memperoleh informasi alumni dan secara umum sebagai upaya peningkatan kualitas pelayanan kelembagaan mengelola alumni. Adapun aspek kemamfaatan yang dirasakan masing-masing pihak adalah sebagai berikut :

1. Memberikan kemudahan bagi civitas akademika dalam memperoleh informasi mengenai lulusan.
2. Memberikan kemudahan bagi jurusan-jurusan dalam mengakses data lulusannya
3. Dengan program penelusuran alumni menghemat waktu dan biaya yang diperlukan untuk mendapatkan informasi.

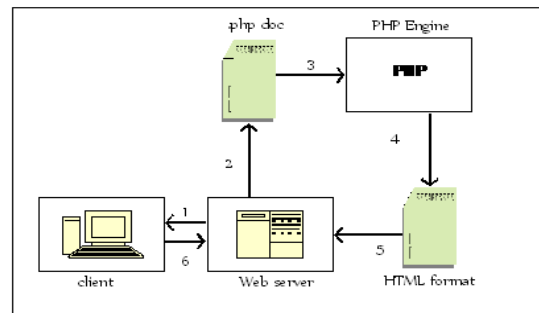
Membuat suatu program dengan menggunakan software PHP untuk merancang suatu sistem informasi penelusuran alumni.

LANDASAN TEORI

PHP pertama kali ditemukan oleh Rasmus Lerdorf, seorang programmer unix dan perl pada waktu itu. Ia berusaha untuk meluangkan waktu kekosongan dengan membuat sebuah skrip makro perl CGI, yang pada awal tujuannya hanya untuk mengetahui siapa saja yang melihat tulisan pada homepage pribadinya. Dan dengan kehadiran skrip yang dibuatnya banyak mendapat respon dari parinetter yang ada, kemudian berkembang dengan pesat menjadi bahasa pemrograman web yang di gunakan secara luas di jutaan server internet. Dalam hal ini, PHP berkembang sangat cepat, sehingga PHP menjadi andalan untuk membangun situs-situs baik besar dan kecil, dan dikategorikan sebagai software gratis yang paling populer.

Konsep PHP sendiri sangat sederhana, bahkan lebih sederhana dari CGI. Sehingga dalam pembuatan dokumen PHP, cukup membuat sebuah HTML biasa, hanya dengan menambahkan dengan kode-kode program yang diapit dalam tanda `<?.....?>`. Dalam hal ini , interpreter PHP dalam mengeksekusi kode PHP ini berjalan pada sisi server (disebut server-side), sehingga sangat berbeda sekali dengan program maya java yang mengeksekusi program pada sisi client (client-side).

Proses esekusi kode PHP yang disisipkan pada halaman HTML secara diagram dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 1. Proses esekusi PHP pada halaman HTML.

Sedangkan MySQL merupakan software database yang dikembangkan oleh sebuah perusahaan Swedia bernama MySQL AB, yang pada waktu itu bernama TcX Data Konsult AB. pada awalnya MySQL AB memakai mSQL atau “mini SQL” sebagai antarmuka yang digunakan, ternyata dengan menggunakan mSQL itu mengalami banyak hambatan, yaitu sangat lambat dan tidak fleksibel. oleh karena itu, Michael Widenius (“Monty”), panggilan akrabnya, berusaha mengembangkan interface tersebut hingga ditemukanlah MySQL.

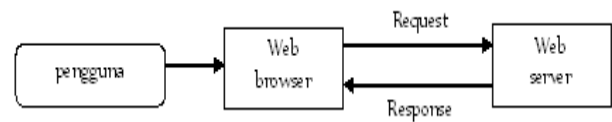
Hingga kini, MySQL dapat dijalankan diberbagai sistem operasi, walaupun pada awalnya MySQL hanya bisa di jalankan pada sistem unix beserta variannya . MySQL menjadi database server open source yang sangat populer dan merupakan data baserelational (RDBMS) yang mempunyai kemampuan yang sangat cepat untuk dapat menjalankan SQL (Structured Query Language) dengan multi-threaded dan multi – user. Oleh karena itu dengan melihat begitu tingginya potensi MySQL untuk di jadikan sebagai data base yang handal, segal feature pendukung terus dikembangkan agar penggunaan MySQL

dapat lebih optimal lagi. maka akan menjadi kebahagiaan tersendiri bagi pemakai computer yang menggunakan Micosoft Windows sebagai sistem operasinya, karena telah ada software pembantu yang berhasil dibuat oleh Ansgar Becker untuk mempermudah dalam memberikan atau menjalankan intruksi-intruksi MySQL yang pada awalnya diketik secara command line pada shell MySQL.

MySQL adalah sebuah software yang dapat digunakan sebagai interface untuk menjalankan Database MySQL di lingkungan Windows. sehingga dalam pembuatan aplikasi dengan menggunakan MySQL sangat muda, karena tampilannya berbasis GUI atau visual. Sehingga untuk mencoba intruksi-intruksi MySQL tidk perlu mengetikkan banyak perintah seperti kita menjalankannya pada shell MySQL yang mempunyai kerumitan yang sangat tinggi.

KONSEP DAN APLIKASI BERBASIS WEB SITE

Web merupakan dokumen visual di internet dengan fasilitas hiperteks untuk menampilkan data berupa teks, gambar, bunyi, animasi dan data multimedia lainnya. untuk menampilkan halaman web digunakan program aplikasi web browser yang umumnya terdapat pada sistem operasi komputer yang berbasis visual. Web browser dewasa ini selain dapat digunakan untuk mengakses secara langsung pada internet juga dapat digunakan untuk menampilkan file HTML yang merupakan bahasa standart untuk web.

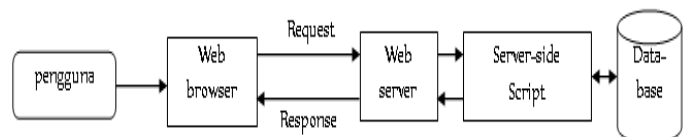


Gambar 2. Konsep pengaksesan Web

Web statis adalah web yang dibangun hanya dengan bahasa standart HTML. Tingkat interaksi pada web statis hanya memanfaatkan Hyperlink pada data teks dan gambar serta Tag Form. Tag Form memungkinkan pengguna untuk bisa berinteraksi dengan pihak penyedia informasi web (Sitidoan,2003). Beberapa elemen Form antara lain :

- 5 Elemen text area : untuk memasukkan informasi yang panjangnya beberapa baris.
- 6 Elemen select : untuk memberikan pilihan dalam bentuk pop-up maupun menu gulung.
- Elemen Input : dapat berupa textbox, radio button, tombol dan checkbox.

Sedangkan Web Dinamis merupakan web yang di bangkitkan oleh mekanisme proses yang terjadi pad web server menggunakan bahasa tertentu (misalnya JAVA, ASP, PHP, dll).



Gambar 3. Konsep pengaksesn Web Dinamis

Web Dinamis memiliki kemampuan layaknya pemrograman dan kemampuan untuk dapat mengakses database yang terdapat

pada web server. lebih lanjut web dinamis dikembangkan sebagai aplikasi berbasis web yang umumnya pada lingkungan internet.

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang akan dilaksanakan dalam tahapan penelitian ini, ada lima tahapan adalah sebagai berikut :

Persiapan

Persiapan dilakukan untuk menyiapkan segala sesuatu yang dibutuhkan guna terlaksananya penelitian. Persiapan meliputi teknis dan non-teknis. Persiapan teknis meliputi penyiapan perangkat perancangan, schedule dan koordinasi. Sedangkan persiapan non-teknis meliputi kesiapan konsep dan materi dari penelitian.

Bahan penelitian, antara lain : data karakteristik perancangan penelusuran alumni pada perguruan tinggi antara lain : yaitu riwayat pribadi, riwayat pendidikan, riwayat pekerjaan dan juga saran/ kuesioner dari lulusan perguruan tinggi.

Perancangan Perencanaan Model Sistem Aplikasi Penelusuran alumni

• Proses Pengembangan Database

Pada proses pengembangan data base, di perlukan tahapan-tahapan yang sangat di butuhkan dalam membuat suatu sistem berbasis web ini, tahapan-tahapan itu antara lain:

1. Installer paket xampp terlebih dahulu ke dalam ke PC.
2. Aktifkan paket xampp yang terdiri dari Apache dan My SQL, dengan mengklik

ganda xampp restart atau control xampp, agar lebih mudah sebaiknya memilih xampp restart yang nantinya secara otomatis apache dan mysql aktif seperti tampilan berikut, bila tampilan diatas sudah tampil maka kita bisa memulai menjalankan sistem, dengan membuka internet explorer kemudian pada browser ketikkan <http://localhost/news>

Perencanaan Database

Perencanaan dan pembuatan program yang akan digunakan dalam penelitian berikut :

- Web server yang akan di gunakan adalah Apache.
- Data base yang akan di gunakan adalah MySQL.
- Web Browser yang di gunakan adalah Mozilla Firefox.
- Sistem operasi yang digunakan adalah MS Windows XP.
- Editor PHP : Notepad ++, Notepad, Dreamweaver, eclipse,dll
- Editor Image : Adobe Photoshop, ImageEdit

Untuk membuat data base dan menampilkannya di browser, sebaiknya mengakses terlebih dahulu php myadmin, maka ketikkan

:<http://localhost/phpmyadmin/>.

Perencanaan Desain Model Sistem

Perancangan sistem aplikasi Penelusuran Alumni berbasis web ini secara umum melibatkan administrator dan general user, dengan tujuan untuk mendapatkan data

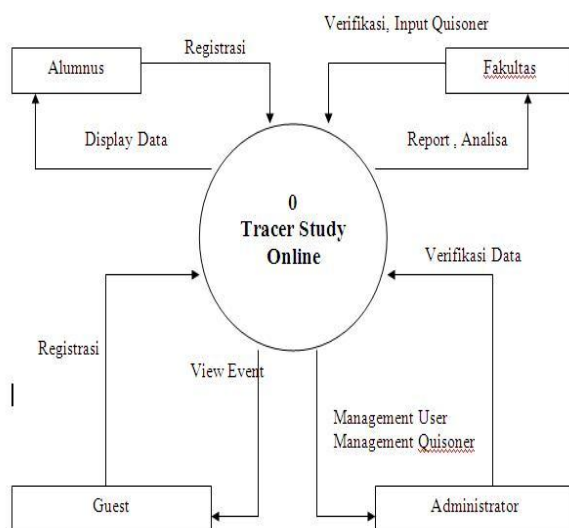
penelusuran alumni, sehingga tidak selalu tergantung pada administrator saja. Kemudian administrator akan melakukan pengeditan pada masing-masing data penelusuran alumni di dalam sistem web yaitu riwayat pribadi, riwayat pendidikan, riwayat pekerjaan dan juga saran/kuesioner yang akan diberikan dan selanjutnya bisa di tampilkan untuk bisa di lihat oleh general user.

Berdasarkan situasi tersebut diatas maka model sistem secara umum bisa digambarkan dalam diagram konteks berikut ini.

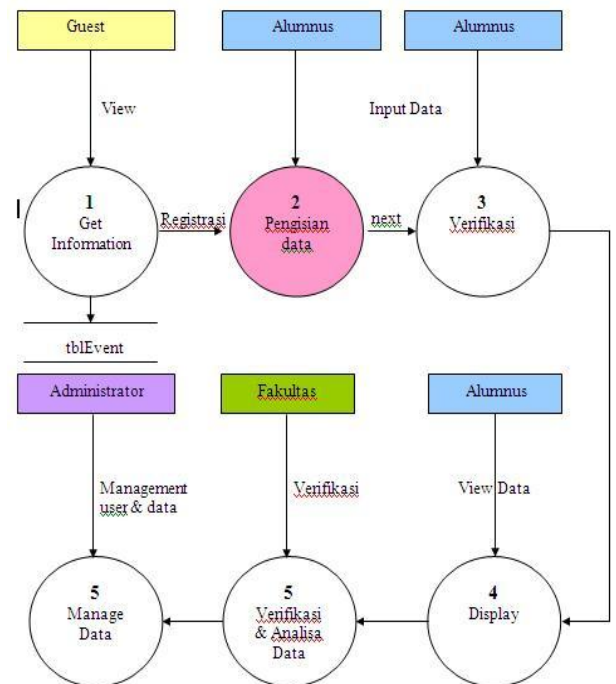


Gambar 4. Perencanaan Sistem Aplikasi Tracer Study

DFD (Data Flow Diagram) Penelusuran Alumni



Gambar 5. Data Flow Diagram Level 0.



Gambar 6. Data Flow Diagram Level 1

Penelitian Yang Diusulkan

Dari hasil-hasil penelitian sebelumnya Selama ini pelayanan mengenai lulusan belum berjalan dengan maksimal, sehingga dibutuhkan suatu peralatan komputer yang memiliki program yang dapat mendukung proses dalam mencari informasi mengenai lulusan. Sekarang ini banyak sekali program yang dapat digunakan untuk membangun suatu sistem informasi.

Penelitian yang diusulkan pada penelitian ini adalah untuk membuat system aplikasi penelusuran alumni secara online, maka di harapkan dapat memberikan kemudahan lulusan serta administrator database, di bandingkan dengan menggunakan system manual. Melihat kondisi tersebut maka diperlukan suatu system database yang terintegrasi sebagai penyimpan data lulusan.

Pembuatan Website Penelusuran Alumni PT

Berdasarkan skema database penelusuran alumni, perencanaan pembuatan data base, penelitian ini menggunakan phpMyAdmin sebagai data base. Pada tiap-tiap data base berisi beberapa tabel-tabel antar lain yaitu : tabel riwayat pribadi, tabel riwayat pendidikan, tabel riwayat pekerjaan, tabel saran atau kuesioner, tabel admin dan general user dan beberapa sebagian susunan table.

Analisis Hasil Model Simulasi Dan Kesimpulan

Setelah dilakukan uji prototype Website dan mendapatkan hasil-hasil simulasi selanjutnya dianalisis untuk mengetahui dan mendapatkan karakteristik website penelusuran alumni yang diteliti. Dari hasil analisis tersebut selanjutnya dibuat kesimpulan tentang hasil perancangan dan pembuatan website penelusuran alumni PT berupa karakteristik yaitu riwayat pribadi, riwayat pendidikan, riwayat pekerjaan dan juga saran/kuesioner dari lulusan perguruan tinggi.

Pembuatan Laporan penelitian

Setelah proses penelitian dilakukan selanjutnya dibuat laporan hasil penelitian berupa buku laporan, sinopsis penelitian lanjut dan draft prosiding/jurnal.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang hasil yang dicapai dari penelitian perancangan aplikasi penelusuran alumni berbasis web maka secara umum hasil yang dicapai ini dapat bekerja sesuai dengan spesifikasi perencanaan yang

telah di tetapkan. Hasil yang capai dengan melihat dari pengujian akan dilakukan bertahap sesuai urutan-urutan yang telah di tentukan, dalam melakukan pengujian ini di harapkan tidak boleh saling mendahului, demi keberhasilan dalam pengujian ini.

Tujuan Pengujian

Tujuan pengujian akan di laksanakan terhadap sistem adalah sebagai berikut :

- Untuk mengetahui tampilan layout sistem website.
- Mengetahui menu-menu yang di tampilkan
- Mengetahui isi pada masing-masing menu.
- Mengetahui fungsi dari menu user dan menu admin.
- Cara penambahan saran quisoner.

Kebutuhan Sistem Perangkat Keras

Pada Aplikasi Penelusuran Alumni yang kami buat, dibutuhkan berbagai perangkat keras yang memadai agar aplikasi tersebut bias berjalan dengan baik. Untuk dapat menjalankannya, perangkat keras yang dibutuhkan oleh server adalah sebagai berikut:

1. Pentium 4
2. Memori 1GB
3. Harddisk 25GB
4. VGA card 512MB onboard

Untuk client, spesifikasi perangkat keras yang di butuhkan untuk dapat menjalankan website aplikasi tidak butuh secanggih perangkat keras yang dibutuhkan server Karena client. Perangkat keras yang di maksud adalah sebagai berikut :

1. Pentium 3,600MHz
2. Memori 128GB
3. Harddisk 20GB
4. VGA card 128MB onboard

Kebutuhan Sistem Perangkat Lunak

Untuk menjalankan website dibutuhkan spesifikasi minimum piranti lunak untuk dapat menjalankannya, antara lain:

Server, yang dibutuhkan adalah:

a. Operating system

Untuk dapat mengimplementasikan bermacam platform sehingga dapat menjalankan berbagai system operasi yang berbasis *graphical user interface* pada aplikasi CMS ini.

b. Apache Server

Server menggunakan perangkat lunak ini untuk menjalankan dan memproses berbagai aplikasi berbasis php agar terbaca oleh browser client.

c. MySQL Server

Untuk dapat memanipulasi data dari query language, dibutuhkan perangkat lunak ini.

d. Browser

Perangkat lunak ini digunakan oleh server untuk memanipulasi aplikasi yang telah dibuat. Salah contoh yang terbaik adalah Firefox.

yang berbasis *graphical user interface* pada aplikasi *reservasi* ini.

b. Browser

Perangkat lunak ini digunakan oleh server untuk memanipulasi aplikasi yang telah dibuat. Salah contoh yang terbaik adalah Firefox.

c. Microsoft Word, Microsoft Powerpoint, PDF Reader, Microsoft Excel perangkat lunak ini digunakan oleh client untuk membaca file yang telah di print.

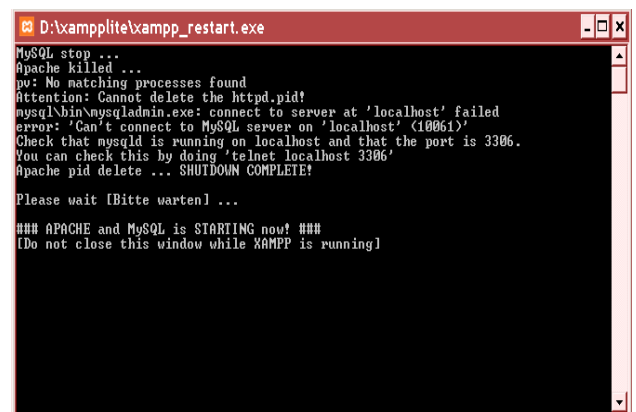
Pengujian Web Site

Tujuan

Untuk mengetahui apakah penelitian ini bisa berhasil dan berjalan sesuai dengan yang di harapkan penulis.

Prosedur pengujian

1. Semua server pendukung yang berhubungan dengan sistem kita simpan pada folder C.(Apache, Mysql dll)
2. Mengaktifkan server Apache, server Mysql, dan juga server lain yang berhubungan .



Gambar 7. Running Apache dan MySQL

Client, yang diutuhkan adalah:

a. Operating system

Untuk dapat mengimplementasikan bermacam platform sehingga dapat menjalankan berbagai system operasi

3. Menjalankan program internet explorer, lalu kemudian ketikkan pada browser : <http://localhost>. Setelah itu, kemudian ketikkan : <http://localhost/news>.



Gambar 8. Tampilan Layout.

4. Pada tampilan layout atau halaman depan terdapat beberapa pilihan menu, antara lain: menu Home, menu Registration, menu Contact, menu arsip berita dan juga terdapat control panel dimana terdapat menu Searching dan menu Event.

Pengujian dan Analisis

Pada halaman depan dari tampilan web site ini terdapat judul dan pilihan daftar-daftar utama yang menjadi bagian dari web site.

Menu Home Page

Menu Home Page digunakan Admin untuk masuk ke berbagai menu yang telah disediakan sehingga admin dapat mengupdate data-data sesuai menu tracer study.



Gambar 9. Tampilan Menu Home Page

Menu Manage User

Menu Manage User digunakan untuk mengatur autentifikasi User terhadap system sehingga memungkinkan melakukan eksekusi yang diinginkan system. dan juga dilengkapi dengan Update Identitas User



ID	fullname	username	password	priv	status	email	[Update]	[Delete]
6	Administrator	admin	administrator	1	1	wulan@gmail.com	[Update]	[Delete]
18	wulan	wulan	wulan	1	1	wulan@gmail.com	[Update]	[Delete]
19	widya	widya	widya	2	1	widya1@widyagama.ac.id	[Update]	[Delete]
21	offord	off	off	2	1	off@yahoo.com	[Update]	[Delete]
23	admin	admin	admin	1	1	admin	[Update]	[Delete]

Gambar 10. Tampilan Menu Manager Tabel

ID: 6

Fullname:

Username:

Password:

Priv:

Status:

Email:

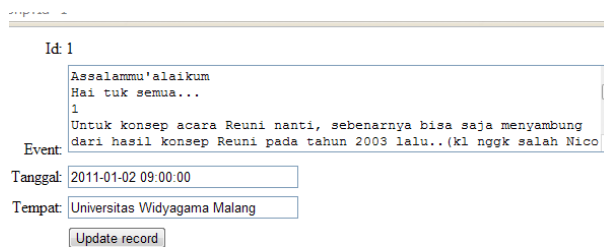
Gambar 11. Menu Update Identitas User

Menu Event

Menu Even digunakan admin untuk menampilkan atau mengupdate informasi yang diinginkan kepada user yang lain, jadi merupakan tempat memberikan informasi-informasi penting untuk dapat di baca sesama user. Didalam menu event juga terdapat menu update event sebagai tempat update informasi baru.



Gambar 12. Menu Event



Gambar 13. Menu Update Event

Menu Insert Quisoner

Menu Insert Quisoner digunakan untuk memasukkan atau mengatur pertanyaan-pertanyaan yang diinginkan admin, sehingga mengaktifkan status pertanyaan tersebut, apakah pertanyaan isian maupun pilihan. Dan juga ditampilkan bagaimana mengupdate dari quisoner.

INSERT QUISONER

Pertanyaan:

Tipe_pertanyaan:

Status:

Gambar 14. Menu Insert Quisoner

Id_quisoner: 1

Pertanyaan:

Tipe_pertanyaan:

Status:

Gambar 15. Menu Update Quisoner

Menu Registrasi dan Login

Menu Login dan Registrasi digunakan untuk member baru yang belum melakukan registrasi supaya menjadi member tetap, sebelum melakukan pengisian dari program aplikasi tracer study.

Registrasi New Member

Fullname:
 Username:
 Password:
 Email:

Login

Username
 Password
[Registrasi](#)

Gambar 16. Tampilan Menu Registrasi dan Login.

Menu Data Pribadi

Pada menu data pribadi ini menampilkan data-data pribadi dari member tracer study, mulai dari nama sampai dengan tahun angkatan kuliah.

Form Input Data Pribadi

Nama : *
 Tglahir : 1 1 1975 *
 Tempatlahir : *
 JenisKelamin : * ☐ Laki ☐ Perempuan
 Alamat : *
 Kota : *
 Provinsi : *
 Telepon : *
 Hp : *
 Fax :
 Angkatan : *
 Ujianskripsi : *
 Periode : *
 Fakultas : Teknik *
 Jurusan : *
 Tahun Lulus : *
 Foto :
 Slogan :

Gambar 17. Tampilan Menu Data Pribadi

Menu Data Pendidikan

Menu Data pendidikan ini menjabarkan, riwayat pendidikan member mulai dari pendidikan formal sampai dengan pelatihan tambahan yang pernah di ikuti member.

Form Input Data Pendidikan

Pendidikan :
 Jenjangstud :
 Keahlian :
 Tahun :

Gambar 18. Menu Data Pendidikan

Menu Data Pekerjaan

Menu ini menjabarkan riwayat pekerjaan member mulai dari pertama member mendapat pekerjaan sampai dengan jabatan terakhir yang dijabat oleh member.

Form Input Data Pekerjaan

Perusahaan* :
 Alamat :
 Telepon :
 Jabatan :
 Gaji* :
 Tahunmasuk* : 1985
 Tahunkeluar* : 1985
 Keterangan :

Gambar 19. Tampilan Arsip Berita.

Menu Quisoiner/Saran

Pada menu quisoiner ini, bagaimana member memberikan masukan-masukan pada universitas widyagama, dengan menjawab pertanyaan-pertanyaan yang telah disediakan.

Gambar 20. Menu quisoiner

Menu Contact

Pada menu Contact ini, bagaimana member memberikan informasi kepada member contact-contact yang dapat dihubungi di Universitas Widyagama Malang dan juga link kontak yang lain.



Gambar 21. Menu Contact

PENUTUP

Kesimpulan

1. Halaman depan dari program penelusuran alumni ini terdapat beberapa pilihan halaman, antara lain: halaman Home, halaman Registration, halaman Contact,

halaman arsip berita dan juga terdapat control panel dimana terdapat halaman Searching dan halaman Event.

2. Halaman Login dan Registrasi digunakan untuk member baru yang belum melakukan registrasi supaya menjadi member tetap, sebelum melakukan pengisian dari program aplikasi tracer study. Setelah melakukan registrasi secara otomatis akan langsung dilanjutkan dengan pengisian riwayat pribadi, pendidikan, pekerjaan dan saran/quisoiner.
3. Aplikasi penelusuran alumni ini memberikan kemudahan bagi civitas akademika dalam memperoleh informasi mengenai lulusan.
4. Program penelusuran alumni ini memberikan kemudahan bagi jurusan-jurusan dalam mengakses data lulusannya
5. Sistem ini tidak bisa berjalan dengan sendirinya tanpa adanya administrator dan juga member, maka di perlukan administrator yang bertugas sebagai piñata dari data-data member dan juga member atau lulusan yang telah memberikan informasi yang sebenar - benarnya untuk dijadikan data penelusuran alumni.

Saran

1. Mengintegrasikan aplikasi ini sebagai sarana akses pencarian alumni dengan situs resmi (www.widyagama.ac.id).
2. Dibuatnya tampilan – tampilan situs yang lebih baik dan lebih *interaktif*.

DAFTAR PUSTAKA

- Burnside Robert M.(2001) “E-learning Who Has the Goods?” The Technology Source, July/August 2001.
<http://ts.mivu.org/default.asp?show=article&id=1034>.
- Dani Ginanjar, Cepy Slamet, Erwin Gunadhi (2012), *Perancangan Web Jejaring Sosial Penelusuran Alumni Sekolah Tinggi Teknologi Garut*, Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut ISSN : 2302-7339 Vol. 09 No. 11 2012, <http://jurnal.sttgarut.ac.id>
- David M. Kroenke. 2002. *Database Processing Fundamentals, Desain, and Implementation*, Eight Edition, Prentice Hall.
- Lis Setiawati (2010), *Penelusuran Lulusan Program Studi Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Terbuka*, FKIP-UT, Kota Tangerang Selatan, *Jurnal Pendidikan Terbuka dan Jarak Jauh*, Volume 11, Nomor 2, September 2010, 75-83
- Purbo, Onno W & Wahyudi, Aan Arif (2001), *Mengenai E-Commerce*. PT. Elekmedia komputindo, Jakarta
- Rasiman, Adi Nur Cahyono, Joko Sulianto, Nurhadi (2008), *Penelusuran Lulusan Program Studi Pendidikan matematika IKIP PGRI Semarang Melalui Studi Pelacakan (Tracer Study) Sebagai Umpan Balik Penyempurnaan Kurikulum Tahun 2008*, Jurnal Media Penelitian Pendidikan, Volume 2 Nomor 2 Desember 2008.
- Ramez, Elmasri & Shamkant B Navanthe, 2000, *Database System*
- R.E. Wyllys. 2003. *Database-Management Principles And Applications*.
- Schomburg, Harald(2003) *Handbook for Graduate Tracer Studies: Centre for Research on Higher Education and Work*, University of Kassel, Germany.
http://www.qtafi.de/handbook_v2.pdf
- Solichin, Achmantine(2009), *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*.
- Schlossnagle, Sams (2004), *Advanced PHP Programing*
- Sitansu S. Mittra. 1991. *Principles of Relational Database Systems*. International Editions. Prentice-Hall. New Jersey.